

# Clubmeisterschaft 2017

## Spielordnung

- Das Startgeld für jeden Teilnehmer beträgt 10,-€
- Der Spielmodus für alle Konkurrenzen wird mit zwei Gewinnsätzen gespielt. Der dritte Satz wird im Matchtiebreak entschieden
- Bei Gruppenspielen werden die Platzierungen wie folgt gewertet: Punkte, Sätze und dann Spiele.
- Die Terminvorgaben sind einzuhalten. Nur durch Meldung bei Chrisi oder Stefan können die Termine verschoben werden. Die Termine werden auf der Homepage veröffentlicht und hängen im Clubhaus aus.
- Spielvereinbarungen sind von den Spielern persönlich vorzunehmen
- Das Ergebnis ist bis zum Folgetag des Spiels an Chrisi oder Stefan zu melden.
- Das Herren Einzel wird im Gruppensystem gespielt. Die Gruppengröße und Einteilung wird abhängig von der Teilnehmerzahl vorgenommen.  
Nach den Gruppenspielen wird der Sieger der A- und B-Runde im KO-Verfahren entschieden.
- Das Einzel der Herren 50 Einzel wird im Gruppensystem gespielt. Die Gruppengröße und Einteilung wird abhängig von der Teilnehmerzahl vorgenommen.  
Nach den Gruppenspielen wird der Sieger der A- und B-Runde im KO-Verfahren entschieden.
- Ein Spieler kann nur in einer Konkurrenz antreten. Entweder Herren oder Herren 50.
- Die Herrendoppel werden im Turniermodus gespielt. Die LK besten werden gesetzt und bekommen die LK „schwächeren“ zugelost.
- Der Spielmodus Damen Einzel und Doppel wird abhängig von der Teilnehmerzahl und in Absprache mit den Damen festgelegt.
  
- Das Clubmeisterschaftsfinale findet am 05.08.2017 statt.  
Treffen für alle Spieler um 12:30  
Spielbeginn um 13:00
  
- Wenn ein Spieler am Finaltag nicht kann, so gilt das Spiel als verloren. Es wird kein anderer Spieler nachgezogen.

Wenn ihr Fragen habt dann spricht uns an.

Wir freuen uns auf eine tolle Clubmeisterschaft und spannende und faire Spiele.

Euer Organisationsteam der CM

Stefan Röder

01718186168

[stefan.roeder78@gmail.com](mailto:stefan.roeder78@gmail.com)

Christopher Schenk

015224356186

[schenk.christopher89@gmail.com](mailto:schenk.christopher89@gmail.com)